

Jawablah dengan singkat dan jelas **5** soal di bawah ini.

1. Manusia mempunyai telinga sebagai salah satu panca indera yang dapat membantu kenyamanan saat berinteraksi dengan komputer/sistem.
Sebutkan bagian – bagian telinga tersebut dan berikan contoh kenyamanan yang didapatkan dengan adanya telinga tersebut dengan sistem/alat tersebut.
2. a. Pada saat manusia berinteraksi dengan komputer, faktor *ergonomi* mempunyai peran yang sangat besar. Jelaskan hal tersebut.
b. Sebutkan dua prinsip ergonomi dan masing-masing prinsip berikan contohnya.
3. a. Jelaskan siklus interaksi menurut teori Donald Norman.
b. Jelaskan siklus interaksi tersebut, ketika orang mengirim e-mail.
4. a. Pada saat merancang *pesan kesalahan*, terdapat empat aturan dalam penggunaan pesan kesalahan dan berikan contohnya.
b. Pada pergeseran paradigma terdapat beberapa jenis paradigma sistem interaktif, jelaskan dan berikan contoh dua paradigma sistem interaktif.
5. a. Jelaskan dan berikan contoh tentang daya guna benchmarking.
b. Jelaskan *daya guna heuristik* berikut ini, dan masing-masing berikan *dua* contoh yaitu mengenai : Sistem Timbal Balik dan Konsisten

☺ Selamat Mengerjakan ...